

1. ETAPPE

PFADITECHNIK

FEUER

- Du kannst ein Feuer anzünden. Du weisst, worauf du achten musst (Brandgefahr, Wind, Naturschutz...).

LAGERBAU

- Du gebrauchst den Klappspaten richtig und weisst, dass man ihn auch als Pickel oder Klappsitz gebrauchen kann.
- Du hilfst bei Grabarbeiten mit (Küche, Latrine, Zeltgraben, ...).
- Du hilfst beim Zelt aufstellen mit.
- Du kannst Nägel einschlagen und auch wieder ausziehen.
- Du bastelst einen kleinen Lagergegenstand aus Abfallholz (Schuhgestell, Gewürzgestell, ...).
- Am Lagerende hilfst du mit, alle Nägel aus den Brettern zu entfernen.
- Du kannst mit Säge und Beil umgehen.

KOCHEN

- Du brätst eine Wurst über dem Feuer.
- Du bereitest auf offenem Feuer ein Getränk für deine Gruppe zu.
- Du bringst in einem Kochkessel Wasser zum Sieden.
- Du erkennst dein Geschirr, weil du es selbst beschriftet hast.
- Du kennst die Hygienegrundsätze in der Küche.

ORIENTIERUNG

- Norden, Osten, Westen, Süden sind für dich keine Fremdwörter, denn Du weisst, wie du eine Karte halten musst.
- Du findest dich auf der Karte zurecht.

ERSTE HILFE

- Du achtest im Lager auf deine Hygiene. Das heisst, dich waschen, nicht in der Tageswäsche schlafen, gelegentlich die Kleider wechseln...
- Du kannst richtig telefonieren. Suche folgende Telefonnummern heraus: Spital, Notfall, Hausarzt.
- Du weisst, wie Schnittwunden, Nasenbluten und leichte Verbrennungen zu behandeln sind.



- Trage Sorge zu deiner Gesundheit! Was kannst du dafür tun? Besprich einige Möglichkeiten mit deiner Leiterin oder deinem Leiter.
- Du kannst Deckverbände mit der Krawatte machen.
- Du weisst, wie du dich bei einem Unfall im Lager verhalten musst.
- Du weisst, wie du dich vor einer langen Wanderung gegen Blasen schützen kannst.

VERSTÄNDIGEN UND ÜBERMITTELN

- Du kannst die Mitteilung einer Telefonkette (Telefonalarm, Telefonstafette) richtig weitergeben.
- Du kennst das internationale Notsignal (SOS) und seine Anwendung.
- Du kennst verschiedene Geheimtinten und hast sie auch schon ausprobiert.
- Du kennst die wichtigsten Wegzeichen (Waldläuferzeichen).



DRAUSSEN SEIN

SPIEL UND SPORT

- Du hast an einem Hike teilgenommen.
- Du hast bei einer Sommerolympiade, Winterolympiade oder Fitnessfarm mitgespielt.
- Du kennst seltene oder fremde Sportarten und kannst sie deinen Freunden vorstellen.
- Du hast mit deiner Gruppe eine Velotour gemacht.
- Du hast dich an Wasserspielen beteiligt.
- Du hast mit andern eine Schneefigur gebaut.

NATUR UND UMWELT

- Du hast Abgüsse von Tierspuren gemacht und zum Beispiel angeknabberte Nüsse oder Tannzapfen untersucht.
- Du hast bei einem Naturschutzunternehmen aktiv mitgeholfen: Wald- oder Bachsäuberung, Anlage eines Naturgartens oder Biotops,
- Du kannst erklären, was "Recycling" ist und trennst Abfall richtig.
- Du kennst verschiedene Reptilien, Amphibien und Säugetiere aus eurer Gegend.
- Du weisst, was ein Lebewesen zum Leben braucht.

STERNE

- Du kannst den Grossen Bären, die Kassiopeia, den Orion und den Polarstern am Himmel auffinden.

UNTERWEGS

- Du kennst die wichtigsten Verkehrsschilder und Strassenverkehrsregeln.
- Du kannst den Umgang mit Tieren und deren Pflege beschreiben.
- Du weisst, wie du dich auf einer Wanderung zu verhalten hast: genügend trinken, Blasen verhindern, Weiden und Felder nicht zertrampeln, etc.
- Mit dem Velo auf dem Gruppenausflug fährst du korrekt in der Einerkolonne.

ANIMATION SPIRITUELLE, GESETZ & VERSPRECHEN

ICH UND DIE ANDERN

- Du hilfst bei einem Gottesdienst, einer Besinnung oder Waldweihnacht mit.
- Du kennst das Pfadigesetz.
- Du weisst, warum der Georgstag gefeiert wird und kennst in groben Zügen das Leben von Georg.
- Du kennst alle Fähnlimitglieder und hast schon mit allen geschwätzt.



TRADITIONEN IN DER PFADI UND IN DER ABTEILUNG

- Du nimmst regelmässig an den Übungen deiner Einheit teil.
- Du besitzt ein Liederbüchlein, das du durch eigene Lieder ergänzst.
- Du hast an einem Pfingstlager, einem Herbstlager oder sonst einem kurzen Lager teilgenommen.
- Du kennst eine spannende Geschichte aus dem Leben BiPis (Robert Baden-Powell).
- Du kannst die in deiner Einheit gesungenen Lieder mitsingen.
- Du packst fürs Lager deinen Rucksack selber. Vieles hast du angeschrieben.
- Du versuchst herauszufinden, was der Name deines Fähnli, deiner Abteilung, deines Stamms/Trupps oder deiner Gruppe bedeutet.
- Du weisst, warum die Pfadi eine Uniform tragen und kennst die verschiedenen Uniformteile.
- Du weisst, was der 22. Februar im Pfadijahr bedeutet?
- Nicht nur in deinem Dorf, in deiner Stadt gibt es Pfadi. Du kennst eine Nachbarabteilung oder einen Nachbarstamm/-trupp. Ihr habt miteinander einen Nachmittag oder Wochenende erlebt.
- Du weisst, dass wir in der Pfadi vier Stufen haben.

KREATIVITÄT

SPIEL

- Du kennst verschiedene Spiele und Spielformen.

GESCHICKLICHKEIT

- Du fühlst dich auf deinem Velo sicher. Du kannst einen Hindernisparcours bewältigen.
- Du zeigst auf Rollschuhen, Schlittschuhen oder Skis ein Kunststück vor.
- Du versuchst eine lustige Clownnummer zu machen (zum Beispiel mit Musik, Akrobatik, Schminken, Verkleiden) und führst sie an einem besonderen Anlass vor.
- Du kannst ein Zauberkunststück vorführen.
- Du hast bei einem Kimspiel mitgespielt.
- Du kannst etwas Besonderes mit Jo-Jo, Diabolo, Frisbee, ... vorzeigen.
- Du nimmst an einem Geschicklichkeitsparcours teil.
- In der Gruppe habt ihr einen Hindernislauf ausgesteckt, den du mit Stelzen begangen hast.



WERKEN UND GESTALTEN

- Aus Ton, Gips, Lehm oder ähnlichem Material modellierst du einen Gegenstand für die Gruppenecke, den Schaukasten oder als Gruppensymbol.
- Du kannst ohne Worte oder Geräusche mindestens zehn Situationen gut darstellen. Mit Kollegen hast du ein kurzes Pantomimenstück einstudiert.
- Du weisst dir zu helfen, wenn an deinen Kleidern ein Knopf anzunähen, ein Triangel zu schliessen oder sonst etwas Einfaches zu Flickern ist.



2. ETAPPE

PFADITECHNIK

FEUER

- Du kennst verschiedene Arten, ein Feuer zu machen.
- Du kannst das Küchenfeuer bei jedem Wetter anzünden und unterhalten. Du warst während einigen Tagen dafür verantwortlich.
- Du schaffst es, mit max. 3 Streichhölzern und ohne andere Hilfsmittel bei jedem Wetter ein Feuer zu entfachen.

LAGERBAU

- Du hast eine Idee, wie ihr das Lager wohnlicher gestalten könnt, und hilfst bei der Ausführung. Beispiele: Essplatz, Sieststuhl, Hollywoodschaukel, Lagerbibliothek, Dusche, Anschlagbrett, Lagerfeuerarena, Gruppenplatz, Sonnenuhr, ...
- Du hilfst mit, das Gruppen-/Abteilungsmaterial in Ordnung zu halten und führst kleine Reparaturen selber aus.
- Du hilfst während und nach dem Lager mit, die Zelte in Ordnung zu halten (Reinigen, Reparieren, ...).
- Du hilfst mit, ein Lagersymbol zu entwerfen und zu basteln (Totem, Gruppenfahne, Wimpel, geschnitzte Figur, Amulett).
- Du kennst dich aus beim Bearbeiten von dicken Ästen, Brettern und Schwartenholz. Du weißt, dass hier die Säge nützlicher ist als die Axt. Richte einen Sägebock ein und hilf regelmässig beim Zusägen von Brennholz.
- Du verbringst eine Nacht mit deiner Gruppe in einem selbst gebauten Biwak.
- Du weisst, wie man Seile pflegt und kennst drei Arten, Seile aufzurollen.
- Du stellst im Lager mit Hilfe von Schnüren und Ästen einen nützlichen Gegenstand her (Stuhl, Werkzeuggestell, ...). Du brauchst dazu die passenden Knoten.
- Mit Seilen lassen sich lustige und nützliche Dinge wie Seilbrücken, Befestigungen von grossen Zelten oder Lagertore bauen. Du hast dabei mitgeholfen.
- Du kannst mit deiner Gruppe selber ein Zelt aufstellen und achtest dabei auf die richtige Lage und den Standort des Zeltes.
- Du kannst Pfosten für verschiedene Sachen richtig eingraben (Lagertor, Fahnenstange, Zeltstange, ...) So, dass sie während des ganzen Lagers halten.

KOCHEN

- Du bist für ein Bettmüpfeli an einem Lagertag besorgt.
- Du kennst Kräuter aus der Natur und brauchst diese auch zum Würzen.



- Du kochst ein spezielles Gericht (schweizerisch, italienisch, asiatisch, vegetarisch, ...) für deine Gruppe.
- Du bereitest mit jemandem das Frühstück für alle Lagerteilnehmer zu.
- Du kennst die ungefähren Garzeiten der verschiedenen Lebensmittel (Teigwaren, Reis, Kartoffeln, Gemüse...).
- Du bewahrst im Lager die Lebensmittel richtig auf.

ORIENTIERUNG

- Für euren Gruppenausflug studierst du den Fahrplan und suchst die besten Züge heraus.
- Du kannst auf den Landeskarten Distanzen berechnen und Routen beschreiben.
- Du kannst die verschiedenen Teile des Kompasses beschreiben und weisst, wozu sie dienen.
- Du kennst den Orts- oder Stadtplan deines Wohnortes und kannst jemanden zum Pfadheim, deinem Leiter oder zum Besammlungspunkt der nächsten Uebung führen.
- Du kennst die Landeskarten (Massstäbe, Aequidistanzen, Farben der Signaturen, ...).
- Kennst du deinen Körper? Du hast ihn ausgemessen und weisst die Körpermasse anzuwenden. (Wieviele Schritte brauchst du für 100 m, wie gross ist deine Armspanne, Elle etc.)
- Du kennst verschiedene Schätzmethode für Distanzen und weisst, wie du sie anwenden musst.
- Du kennst den Unterschied zwischen dem geographischen und dem magnetischen Norden.
- Du weisst, wie du jederzeit (Tag, Nacht, unbekanntes Gelände) die Himmelsrichtung bestimmen kannst.

ERSTE HILFE

- Blutstillung bei einer stark blutenden Wunde ist wichtig. Du weisst, welche Möglichkeiten es gibt und was nur der Arzt machen darf.
- Du bist in deiner Gruppe für eine gewisse Zeit der Sanitäter und hast die Taschenapotheke immer gebrauchsbereit dabei und kannst sie benützen.
- Du kannst Wunden desinfizieren und verbinden.
- Erste Hilfe bei Schlangenbissen kann nicht schnell genug geschehen. Du weisst ob an eurem Lagerort giftige Schlangen vorkommen.
- Du erkennst einen Zeckenbiss und weisst, wie du dich davor schützen kannst.
- Du weisst, wie du dich vor einem Sonnenstich schützen kannst.
- Einem anderen Pfadi kannst du Verbände mit der elastischen Binde anlegen (Hand, Kniegelenk...). Für Profis: Kannst du das auch im Dunkeln?
- Du kennst die verschiedenen Arten von Lagerungen für Verletzte. Du weisst auch, wann welche Lagerung angebracht ist.
- Du kennst die lebenswichtigen Organe des Körpers und ihre Funktionen.
- Du weisst, wie du bei einem Unfall reagieren musst.
- Du weisst, wie du einem Verletzten helfen musst (ABC-Regel, GABI).
- Ueberlege dir zehn Regeln zur Unfallverhütung! Denke dabei ans Baden, Feuer, an die Strasse, an dein Messer, ...

VERSTÄNDIGEN UND ÜBERMITTELN

- Du hast ein Morsespiel für deine Gruppe vorbereitet.



- Du hast an einem Spiel mit Spuren und Zeichen mitgemacht. Dabei hast du die Zeichen gelernt und konntest der Spur einer anderen Gruppe folgen.
- Du legst während eines Spiels eine Spur mit Spurenzeichen. Verwende immer natürliche Gegenstände für deine Zeichen.
- Du hast dich mit einem hör- oder sehbehinderten Menschen unterhalten.
- Du hast einige Botschaften mit Geheimschriften oder Geheimtinten geschrieben. Auch kannst du solche Botschaften entziffern.
- Du kannst dich, ohne zu sprechen oder zu schreiben, jemandem verständlich machen (Zeichensprache, Pantomime...).
- Du kannst mit Hilfe der Morsezeichen eine Botschaft übermitteln und empfangen. Um mit den Morsezeichen vertraut zu werden, hast du an einigen Morsespielen mitgemacht.
- Du hast in Spielen die verschiedenen Arten Morsezeichen zu übermitteln (Licht, Ton, Schrift...) gebraucht.
- Du hast während dem Lager mit anderen die Lagerumgebung ausgekundschaftet und erzählst deiner Einheit, was du spannendes und geheimnisvolles erlebt und vorgefunden hast.

DRAUSSEN SEIN

SPIEL UND SPORT

- An einem OL hast du alle Posten gefunden.
- Du lehrst die andern ein lustiges Spiel mit seinen Regeln.
- Du bist viel unterwegs und warst auch schon auf einer längeren Wanderung dabei.
- Du weisst aus Erfahrung, wie viel Schweiß ein Geländelauf fordert.

NATUR UND UMWELT

- Im Lager hast du Kräuter für die Küche gesucht, zum Würzen, für den Tee, als Salat, ...
- Du kannst mit Produkten aus der Natur einen Tee oder etwas Essbares zubereiten.
- Du erkennst verschiedene Kulturschädlinge und kannst einige möglichst natürliche Bekämpfungsmethoden nennen.
- Du hast das Wildleben in einem bestimmten Gelände erforscht (Wald, Sumpf, Weiher...) und durch eine Ausstellung o. ä. das tierische und pflanzliche Leben aufgezeigt.
- Du hast ein wildes Tier oder eine Pflanze in der Natur beobachtet und für deine Kamera eine Aufzeichnung gemacht.
- Du hast die wichtigsten Bäume und Sträucher im nächsten Wald (beim Lagerplatz oder zu Hause) ausfindig gemacht und eine Art Hitparade nach der Häufigkeit aufgestellt.
- Du hast nachgeforscht, wer in deiner Gemeinde Förster ist und was zu seiner Arbeit gehört.
- Du kennst verschiedene giftige und geschützte Pflanzen. Du hast sie in deinem Wohngebiet oder im Lagergebiet gesucht.
- Du stellst für deine Gruppe einen Mini-Naturlehrpfad oder etwas Ähnliches zusammen.



- Du trägst regelmässig selber zum Schutz unserer Umwelt bei: Velo fahren, Benzin sparen, einfache Verpackungen, Glassammeln, keine Alufolie ...
- Du hast selbständig Blumen oder Gemüse ausgesät und aufgezogen, zum Beispiel im Pfadiheimgärtli, bei dir zu Hause oder bei deiner Grossmutter ...
- Du erkennst im Wald 10 Bäume oder Sträucher anhand der Silhouette, der Blätter, der Rinde, der Knospen oder der Früchte.
- Du kennst die verschiedenen Waldarten.
- Du erkennst einige Vögel anhand ihres Fluges, ihrer Schnabelform oder ihres Rufes.

WETTERKUNDE

- Du weisst Bescheid über die wichtigsten Wetterregeln: Wolkenformen, Abendrot, Morgenrot, Springen der Fische, Maulwurfhügel, ...

STERNE

- Du erklärst deiner Gruppe mit Hilfe von Zeichnungen das Sonnensystem.
- Du kannst verschiedene Sternbilder des Sommer- und Winterhimmels erkennen.

UNTERWEGS

- Du hast bereits an einer Velotour über 40 km teilgenommen.
- Du kennst drei verschiedene Schwimmstile.
- Du kannst eine Wasserfläche schwimmend überqueren, ohne die Kleider nass zu machen (auf dem Kopf oder in der Hand tragen).
- Du kannst einen platten Reifen reparieren.
- Du kannst tauchen und holst vier Gegenstände aus etwa zwei Metern Tiefe an die Oberfläche.
- Du kennst die sechs Baderegeln der SLRG.
- In den letzten zwei Jahren hast du mehrere Wanderungen unternommen.
- Du kennst lohnenswerte Ausflugsziele.

ANIMATION SPIRITUELLE, GESETZ & VERSPRECHEN

ICH UND DIE ANDERN

- Du bist mit andern Pfadi für eine kurze Besinnung am Morgen oder am Abend eines Lagertages verantwortlich.
- Du kannst mindestens fünf deiner Gruppen- oder Abteilungsmitglieder ohne äussere Merkmale beschreiben (Verhaltensweisen...).
- Du kennst die Bedeutung des Versprechens.
- Du kennst ein Singspiel und spielst es zusammen mit deiner Gruppe.
- Du stimmst ein Lied an, oder du sprichst ein Gebet oder ein Gedicht zum Beginn einer Mahlzeit.



TRADITIONEN IN DER PFADI UND IN DER ABTEILUNG

- Du findest heraus, wo überall auf der Welt Pfadi gelebt wird. Du hast eine Ahnung, warum es in gewissen Ländern keine Pfadi gibt.
- Du hast das Gruppenbuch eine Zeitlang gut geführt und darin auch grössere Berichte geschrieben.
- Du hast mit deiner Gruppe ein neues Lied oder einen neuen Ruf einstudiert.
- Du legst dir eine Rufsammlung an und stimmst bei passender Gelegenheit selber einen Ruf an. Erfinde einige neue!
- Du hast schon einmal an einem Jamboree on the air und Jamboree on the Internet teilgenommen.
- Du kennst die verschiedenen Fähnliämtli.
- Du nimmst an einem Gruppenweekend teil und hilfst bei den Vorbereitungen.
- Du bist bei einem Sozialeinsatz dabei gewesen (einem Bergbauern helfen, bei einem Wegbau mitarbeiten, ...).

STAATSKUNDE

- Du kennst alle Kantone der Schweiz, deren Hauptorte, eventuell noch spezielle Touristenziele.
- Du kennst den Werdegang einer Zeitung oder einer Drucksache und erklärst ihn deinen Kameraden.

KREATIVITÄT

- Du hast mit selbst gesammelten Blumen und Ästen den Blumenschmuck für ein Fest hergerichtet.
- Du erzählst deiner Gruppe eine Sage über ein Sternbild, das ihr am Himmel angeschaut habt.
- Du schnitzt dir dein eigenes Besteck.

SPIEL

- Du bist Schiedsrichter bei einem Spiel in deiner Gruppe.
- Zusammen mit jemandem aus deiner Gruppe führst du an einer Übung einige Kurzspiele durch.
- Du erfindest selber ein Spiel mit seinen Regeln dazu.
- Du hilfst ein Gruppenturnier oder einen Spielnachmittag zu organisieren.
- Im Lager stellst du mit andern ein Spielgerät her (Riesenmikado, Riesennünistein, Rittiseil, ...).



- Im Lager übernimmst du die Verantwortung für die Spielkiste.
- Du hast in einem Rollenspiel als Schauspieler oder hinter den Kulissen mitgewirkt.
- Du wählst ein Lied aus, das deine Gruppe oder dein Stamm/ Trupp noch nicht kennt, und ihr lernt es gemeinsam.

GESCHICKLICHKEIT

- Du baust einen Drachen und lässt ihn steigen.
- Für ein Lagerfeuer oder einen ähnlichen Anlass bereitest du eine Artistennummer vor.
- Du legst im Wald eine Minigolf- oder Bocciabahn an.

WERKEN UND GESTALTEN

- Du bedruckst oder bemalst allein oder mit andern zusammen für deine Gruppe Lagerleibchen, Postkarten, Halstücher, Kravatten oder etwas Ähnliches.
- Du stellst allein oder mit jemandem zusammen für eure Gruppe Lager- oder Gruppenabzeichen her.
- Du führst einfache Reparaturen an deinem Velo selber aus: Sattel verstellen, Schlauch flicken und montieren, ...
- Du kennst sowohl moderne als auch historische Methoden zur Nachrichtenübermittlung.
- Du verstehst es, eine Sicherung oder eine elektrische Birne auszuwechseln und den Zähler abzulesen.
- Für ein Theater hast du Masken gebastelt.
- Ihr bereitet etwas vor, das ihr vorspielen könnt (Theater, Sketch, Musical, Schattenspiel, ...). Auch du übernimmst eine Rolle und trägst zum Gelingen der Aufführung bei.
- Wähle eine dieser Arbeitstechniken aus und fertige einen Gegenstand an: Metall hämmern, Knüpfen, Papier machen.



3. ETAPPE

PFADITECHNIK

FEUER

- Als Profi kannst du ein Feuer ohne Streichhölzer oder Feuerzeug anzünden. Wenn du dich vorher informierst, wird es dir sicher gelingen.
- Du weisst, dass Feuer machen den Umständen anzupassen ist.

LAGERBAU

- Du hast mit deiner Gruppe an einem ungefährlichen Ort, den du vorher mit deinem Leiter oder deiner Leiterin angeschaut hast, eine Seilbrücke gebaut.
- Du kannst spleissen (Schlaufe, Verbindung, Abschluss).
- Du kennst fünf Materialien, aus welchen Seile bestehen, und weisst genauer Bescheid über sie (Anwendung, Preis, Eigenschaften...).
- Du wählst das richtige Seil für jede Anwendung aus und erkennst ein beschädigtes Seil.
- Du weisst, dass es nicht nur Nägel gibt um Gegenstände zu verbinden, sondern auch Holzstifte, Schrauben, Seile, ... Du wendest diese Verbindungsarten an, wenn sie zweckmässig sind.
- Du weisst wo die verschiedenen Lagerbauten auf dem Lagerplatz aufgestellt werden müssen. Du kannst auch sagen, wo und wie die Zelte hingestellt werden sollten.
- Du hast ein Iglu gebaut und darin übernachtet.
- Du hast den Aufbau eines Lagers mitgeleitet.
- Du weisst, worauf du achten musst, wenn du einen Platz für ein Weekend suchst.

KOCHEN

- Du hast in einem selbstgebauten Backofen eine Überraschung gebacken.
- Du hast eine Einkaufsliste und die Kostenberechnung für eine Weekend gemacht. Dabei hast du dir auch überlegt, wo du einkaufen willst (Einkaufszentrum, am Lagerort, zu Hause, im Dorflädeli, ...).
- Du weisst, wie Resten geschickt verwertet werden können.
- Du hast in einem Weekend für deine Gruppe gekocht.
- Du hast schon ohne Kochgeschirr eine Suppe gekocht.
- Du hast aus selbst gesammelten Waldpflanzen einen Salat für deine Gruppe zubereitet.
- Du kannst Brot backen. Vielleicht bäckst du einmal ein Spezialbrot (Blumentopfbrot, Schlangengebrot, Fladenbrot, ...).
- Du kennst die Grundmenge von Nahrungsmitteln, welche man für eine Person rechnet.
- Du weisst, wann die einheimischen Früchte und Gemüse Saison haben.



- Du kochst mit jemandem für deine Gruppe eine Hauptmahlzeit und richtest diese ansprechend an.
- In deinem Rezeptbüchlein sammelst du die Gruppenspezialitäten und notierst dir die Mengenangaben für deine Gruppe.
- Du kochst dir eine Trappermahlzeit und brauchst dabei nur umweltfreundliche Hilfsmittel (z.B. kein Alu).
- Du richtest die Gruppenküche ein und pflegst das Küchenmaterial.
- Du sammelst eine Schale Beeren und kochst daraus Konfitüre.

ORIENTIERUNG

- Du kannst auf einem einfachen Kompasslauf den Kompass richtig anwenden.
- Auf einer Landeskarte 1:25'000 merkst du dir eine Wegstrecke und legst sie danach ohne Hilfsmittel (also ohne Karte) zurück.
- Du kannst die Höhe einer Brücke messen, indem du einen Stein fallen lässt.
- Du entwirfst für deine Gruppe oder deine Einheit einen Postenlauf (auf 1:25'000-Karte, OL-Karte...) und führst ihn an einer Uebung durch.
- Auf einem Lauf durch den Wald kannst du jederzeit deinen Standort auf der OL-Karte finden.
- Du kannst eine OL-Karte lesen und findest die eingezeichneten Details (Wurzelstöcke, Mulden, Steine...)
- Du kannst erklären, wie Karten hergestellt werden.
- Du kannst mindestens eine der schwierigen Methoden des Kompasses anwenden (Vor- oder Rückwärtseinschneiden).
- Du kannst die Azimute ablesen und anwenden.
- Du hast ein Wegkroki gezeichnet (z.B. von dir zu Hause zur Uebung).
- Vom Lagerplatz hast du ein Plan- oder Ansichtskroki gezeichnet.

ERSTE HILFE

- Im Lager hast du ein krankes Pfadi betreut und so dazu beigetragen, dass es schneller gesund wird.
- Du kennst die drei Verbrennungsstufen und weisst, wie du sie behandeln musst.
- Du kennst verschiedene Arten Verletzte zu transportieren.
- Du kannst einen Verletzten überwachen.

VERSTÄNDIGEN UND ÜBERMITTELN

- In eurer Gruppe habt ihr ein Übermittlungsgerät gebastelt (Morseblinker, Rauchsignalanlage, Flaschenpost...).
- In einem Lager bist du Lagerredaktor und damit verantwortlich, dass die Lagerzeitung regelmässig erscheint.



DRAUSSEN SEIN

SPIEL UND SPORT

- Du bist verschiedene Arten von OL gelaufen.
- Damit sie zu eurem Projekt- oder Lagerthema passen, änderst du bekannte Spiele ab.

NATUR UND UMWELT

- Du erkennst verschiedene Gesteinsarten und kannst sie benennen.
- Du erzählst in groben Zügen die Entstehung der Erde.
- Du hast Kenntnisse über den Aufbau der Erde, der Sonne und anderen Himmelskörpern.
- Du hast einige Heilpflanzen gesammelt und getrocknet. Du weisst, wie man sie aufbewahren und zubereiten kann und wozu sie gut sind.
- Für deine Gruppe hast du eine Beobachtung mit dem Mikroskop vorbereitet und ihnen einführende Erklärungen dazu abgegeben.
- Du unterhältst im Lager eine ‚Recyclinganlage‘.

WETTERKUNDE

- Du stellst einige Messgeräte für die Wetterkunde selber her und richtest sie im Lager selber ein.
- Im Lager spielst du den Wetterfrosch. Du kennst die Instrumente zum Messen von Temperatur, Feuchtigkeit und Luftdruck und notierst deine Beobachtungen in einem Wettertagebuch.
- Du weisst, wie du dich im Falle eines Gewitters zu verhalten hast.

STERNE

- Du kannst mit einer Sternkarte umgehen.
- Du kannst am Sternenhimmel mindestens vier Sternbilder und den Polarstern zeigen.

UNTERWEGS

- Als Berggänger kennst du die Gefahren und Notsignale der Bergwelt.

ANIMATION SPIRITUELLE, GESETZ & VERSPRECHEN

ICH UND DIE ANDERN

- Du hast eine Wache miterlebt.
- Du kannst sagen, warum wir in der Pfadi auch stille Momente durchführen.
- Du kennst den Sinn des Pfadigesetzes.
- Du kennst den Sinn des Versprechens.



- Ein Lagerfeuer steht bevor. Du wählst etwas zum Vorlesen oder Vortragen (Geschichte, Gedicht, Spruch, ...) aus. Vielleicht erfindest du auch selbst etwas.
- Du hast einen stillen Moment zum Thema Pfadigesetz durchgeführt.

TRADITIONEN IN DER PFADI UND IN DER ABTEILUNG

- Du besuchst ein Lager im Ausland und triffst die nötigen Vorbereitungen zum Ideenaustausch.
- Du hast ein Wochenende in einem internationalen Pfadizentrum in Kandersteg oder Adelsboden verbracht.
- Du hast eine/n Pfadibrieffreund/in in einem anderen Kanton oder sogar im Ausland. Ihr schreibt euch von Zeit zu Zeit, was ihr bei den Pfadi alles erlebt.
- Du denkst auch einmal an die alten Leute und machst ihnen eine Freude (nicht nur zur Weihnachtszeit).
- Du gestaltest mit deiner Gruppe einen Anlass, bei welchem auch Freunde deiner Pfadi teilnehmen dürfen.
- Du kannst einen Gruppenrat leiten.
- Du kennst die Ziele der Pfadibewegung.
- Du betreust und förderst die jüngsten Pfadi der Gruppe.

KREATIVITÄT

SPIEL

- Du bist Schiedsrichter bei drei Ballspielen und erklärst den anderen, was faires Spiel ist.
- Du stellst dir eine Kurzspielsammlung zusammen und weisst auch, dass es verschiedene Arten von Kurzspielen gibt.
- Du führst mit deiner Gruppe Spiele im Wasser durch, zum Beispiel: Wasser- Parcours, Stafette, ...
- Du spielst in deiner Gruppe einen Liedtext als Theater, Pantomime, Schattenspiel... vor.
- Du wählst mit andern zusammen ein Musikstück oder ein Lied aus und erfindest dazu einen einfachen Tanz.
- Du kennst verschiedene Theaterformen (Marionetten, Pantomime etc.).

GESCHICKLICHKEIT

- Du organisierst ein Kimspiel (Sehen, Hören, Riechen, Schätzen, ...).



WERKEN UND GESTALTEN

- Du hast selbst einen Fotoroman hergestellt.
- Du bastelst für ein Theaterstück ein Kostüm und/oder eine Maske
- Du baust mit anderen zusammen eine Ausstellung auf.
- Du stellst eine Bastel- oder Werkidee vor und realisierst sie mit deinem Stamm/Trupp.
- Du hast eine Lochkamera gebaut und ausprobiert.
- Du hast schon einen Bericht oder eine Reportage über einen Pfadianlass verfasst.

