

Sport de camp/Trekking - Formation continue Sport des enfants et/ou Sport des jeunes Technique pionnier

N°	Thèmes	Objectifs d'apprentissage	Niveau d'approfondissement
Accent sur le concept pédagogique			
1.1	<i>Connaissance du groupe cible des enfants et des jeunes</i>	<i>Connaître les différents pré-requis des enfants et des jeunes pour des activités dans le domaine Technique de pionnier.</i>	2
1.2	<i>Sécurité</i>	<i>Etre capable d'élaborer des concepts de sécurité pour des activités dans le domaine Technique de pionnier. Connaître les mesures de sécurité pour la construction des installations de pionnier et la réalisation d'activités avec des cordes.</i>	2
1.3	<i>Réflexion</i>	<i>Etre capable d'analyser ses expériences et sa propre activité et d'en tirer des conclusions appropriées.</i>	2
Accent sur le concept de motricité sportive			
2.1	<i>Technique de pionnier</i>	<i>Etre capable de construire et de développer des installations classiques.</i>	2
2.2	<i>Technique de corde</i>	<i>Etre capable de construire et d'utiliser correctement des passerelles avec des cordes. Etre capable d'installer un rappel correctement et d'assurer les enfants et les jeunes en toute sécurité.</i>	2
2.3	<i>Escalade</i>	<i>Connaître le principe de l'assurage "en moulinette" et être capable d'aménager un mur d'escalade artificiel en conséquence.</i>	2
2.4	<i>Equipement</i>	<i>Connaître le matériel principal de la technique de pionnier et de la technique de corde et être capable de l'utiliser correctement.</i>	2
Accent sur le concept méthodologique			
3.1	<i>Planifier - réaliser - évaluer</i>	<i>Etre capable de planifier, de réaliser en toute sécurité et d'évaluer des activités de technique de pionnier et de technique de corde.</i>	2
Autres thèmes			
4.1	Début du cours	Apprendre à se connaître, découvrir l'équipe des moniteurs, les objectifs du module et le programme du cours.	1
4.1	Mise à jour Jeunesse+Sport	Être informé des nouveautés dans Jeunesse+Sport.	1
4.3	Mise à jour Sport J+S	Être informé des nouveautés dans son sport/sa discipline.	1
4.4	Réflexion / Echange d'expériences	Réfléchir à ses activités en tant que moniteur et tirer profit des expériences des autres participants.	2
4.5	Evaluation, clôture	S'exprimer par oral et/ou écrit sur le déroulement du module.	2
Total des heures: au minimum 12			

Légende des niveaux d'approfondissement: 1 Savoir/Comprendre - 2 Appliquer/Analyser - 3 Associer/Evaluer