

Sport de camp/Trekking - Formation continue Sport des enfants et/ou Sport des jeunes Jeu et sports

N°	Thèmes	Objectifs d'apprentissage	Niveau d'approfondissement
Accent sur le concept pédagogique			
1.1	Le concept pédagogique	Connaître le concept pédagogique et sa terminologie clé. Connaître les phases du processus d'apprentissage/d'enseignement.	2
1.2	<i>Connaissance du groupe cible des enfants et des jeunes</i>	<i>Connaître les caractéristiques du développement psychique des enfants et des jeunes. Connaître les différents pré-requis des enfants et des jeunes pour des activités Sport de camp/Trekking.</i>	2
1.3	<i>Sécurité</i>	<i>Connaître les mesures de sécurité pour la réalisation de sports et de jeux.</i>	2
1.4	<i>Réflexion</i>	<i>Etre capable d'analyser ses expériences et sa propre activité et d'en tirer des conclusions appropriées.</i>	2
Accent sur le concept de motricité sportive			
2.1	Le concept de motricité sportive	Apprendre à connaître le concept de motricité sportive et sa terminologie clé. Connaître les principaux contenus des quatre composantes et pouvoir ainsi définir le profil d'exigences du sport.	2
2.2	<i>Jeux et sports</i>	<i>Disposer d'un vaste répertoire d'idées de sports et de jeux pour des camps avec des enfants et des jeunes (tournois de jeux et de sports, jeux de terrain, fête de jeux, jeux libres, etc.).</i>	2
Accent sur le concept méthodologique			
3.1	Le concept méthodologique	Découvrir le concept méthodologique et sa terminologie clé. Connaître les trois degrés d'apprentissage et leurs répercussions sur la conception des activités.	2
3.2	<i>Planifier – réaliser – évaluer</i>	<i>Etre capable de planifier sur le plan méthodologique des jeux et des sports, de les réaliser en fonction de la situation et de les évaluer.</i>	2
Autres thèmes			
4.1	Début du cours	Apprendre à se connaître, découvrir l'équipe des moniteurs, les objectifs du module et le programme du cours.	1
4.1	Mise à jour Jeunesse+Sport	Être informé des nouveautés dans Jeunesse+Sport.	1
4.3	Mise à jour Sport J+S	Être informé des nouveautés dans son sport/sa discipline.	1
4.4	Réflexion / Echange d'expériences	Réfléchir à ses activités en tant que moniteur et tirer profit des expériences des autres participants.	2
4.5	Evaluation, clôture	S'exprimer par oral et/ou écrit sur le déroulement du module.	2
Total des heures: au minimum 12			

Légende des niveaux d'approfondissement: 1 Savoir/Comprendre - 2 Appliquer/Analyser - 3 Associer/Evaluer