

2023

Suchmaschine für Pfadfinderaktivitäten

GILWELL ARBEIT
HALSDORF PAT

FNEL SCOUTEN Luxembourg



Im Rahmen meiner Gilwell-Arbeit, wollte ich ein Tool erarbeiten, was allen Leitern, und besonders den jungen Leitern in der Ausbildung, beim Planen ihrer Aktivitäten behilflich sein kann.

Als Ausbildungsleiter und Ausbilder habe ich in den letzten Jahren festgestellt dass es den jungen Leitern immer schwerer fällt die idealen ansprechenden Aktivitäten auszuwählen und in ihr Programm einzubetten.

Deshalb wollte ich eine digitale Sammlung erstellen, wo man sich die Aktivität welche man wünscht, welche man sucht oder gerade braucht, mit einer Suchfunktion auswählen und finden kann.

Diese Sammlung soll stets mit guten neuen Aktivitäten von den Ausbilder oder Programmverantwortlichen erweitert werden können. Die Aktivitäten sollen natürlich von den Leitern noch an ihr Programm angepasst (zB ins richtige Thema gesetzt) werden und ausgebaut werden.

Die Aktivitäten der Datenbank sollen als Ausgangsmaterial dienen.

Meine Idee wäre die digitale Datenbank mit Suchfunktion auch in die Verbands-App (www.app.fnel.lu), in den internen Leiterbereich, zu integrieren. Die Datenbank ist vor allem für die Leiter, welche in der Ausbildung sind, gedacht; soll aber von jedem Leiter genutzt werden können.

Wie bin ich vorgegangen?

Kriterien

Um die Aktivitäts-Datenbank aufzubauen, musste ich mir zuerst überlegen welche Kriterien für mich wichtig wären, wenn ich in einer Suchmaschine nach einer Aktivität suchen müsste.

Ich habe mich für folgende Kriterien entschieden:

- **Art der Aktivität**
 - Spiel (Geländespiel, Mega-Gesellschaftsspiel ...)
 - Unterwegs (Trajet, Wald, Stadt, ...)
 - Abendaktivität (Veillée, Show-veillée, ...)
 - kleines Spiel (für zwischendurch)
 - Pfaditechniken
 - Bastel

- **Für welche Altersgruppe**
 - Beaver (BV 5-8 Jahre)
 - Wölflinge (LX 8-11 Jahre)
 - Scouts (SC 11-14 Jahre)
 - Explorer (EX 14-16 Jahre)
 - Rover (RV 16-21 Jahre)
 - Tembo (TB ü 21)



- **Integrativ**
 - ist die Aktivität auch für Teilnehmer mit einer Behinderung?

- **Dauer der Aktivität**
 - < 1 St
 - 1-2 St
 - >2St

- **Wo findet die Aktivität statt**
 - drinnen
 - draussen - Wiese
 - draussen - Wald
 - draussen - Stadt
 - egal (kann überall stattfinden)

- **Wann findet die Aktivität statt**
 - am Tage
 - abends
 - egal (kann zu jeder Tageszeit stattfinden)

- **Wieviele Leiter werden benötigt**
 - 1 Leiter
 - 2-3 Leiter
 - >3 Leiter

- **Vorkenntnisse**

Benötigt der Leiter extra Vorkenntnisse?

- **Evtl Spezialbereich**
 - Respect-it
 - Spiritualität

- **Material**
 - ohne Material
 - mit einfachem Material
 - extra Material



Sammeln von Aktivitäten:

Damit ich die Aktivitäten gut sammeln kann, habe ich eine "Fiche Technique" (Faktenblatt) ausgearbeitet, wo alle Daten, welche ich für meine Datenbank benötige, drin enthalten sind.

Für die digitale Sammlung zu erstellen bin ich Lageraktivitäten durchgegangen und habe versucht in jedem Bereich (Art der Aktivität) schon die ersten Aktivitäten zu finden.

Die Datenbank soll in den nächsten Monaten mit weiteren Aktivitäten gefüllt werden.

Erstellung der Seite/ des Programms:

Die Erstellung des Programms nach meinen Wünschen stellte sich als grösste Herausforderung heraus.

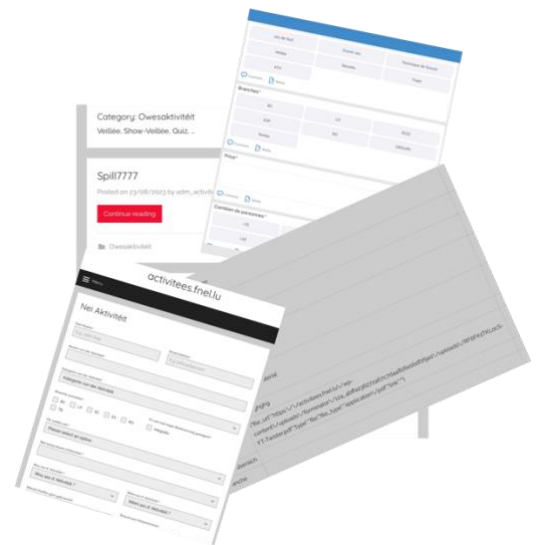
Ich habe bei mehreren Pfadfinder-Kollegen mit Programmiererfahrung angeklopft und meine Wünsche und Vorstellungen dargelegt.

Ich hatte mir viele Gedanken gemacht wie der Aufbau der Seite am ‚User-freundlichsten‘ wäre, welche „must haves“ sie haben sollte, und worauf man gegebenenfalls verzichten könnte.

Viele verschiedene Varianten wurden erprobt, doch funktionierte das Programm meistens nicht nach meinen Wunschvorstellungen.

Bei der aktuellen Variante, welche sich jetzt auch durchgesetzt hat, gibt es sicherlich noch einige Verbesserungsmöglichkeiten, aber sie erfüllt die meisten Punkte meines „Wunschprogrammes“.

Hier ist der Link zu meiner Seite: www.activites.fnel.lu





Ein paar Ausschnitte aus der App:

The screenshots show the following elements:

- Home Page:** A search bar at the top, a navigation menu (Spill, Ernen we, Ovesaktiviteit, klengt Spill, Scoutstechnik, Bostel), and a main heading "Op der Sich no enger Aktiviteit?". Below this is a list of "Themen fier een Camp/ Weekend/ Sortie" with categories like "Op der Sich nom...", "Zauberwelt", "Weltrees", "Fabelwesen", "Bauernhochzeit", "Escape- Room", "Scouten", "Strand", "Ritter", "Candyshop- Haribo", and "Candys".
- Category Filter:** A sidebar menu with options: Spill, Ernen we, Ovesaktiviteit, klengt Spill, Scoutstechnik, Bostel.
- Activity Detail - Twister:** Shows the title "Twister", a "Continue reading" button, and a brief description: "Bei diesem Spill giet et, d'hem d'hem an d'Fellus op d' verschiddene Felder ze setzen. Spillufut et dreier oder vierfel, een, an dem muss een den jeweiligen Klempenel op dat Feld een bleaerens mocht een dat an der Teams, een dreier an een spilt. D'ist Spill kann ee no Thema ugepasst gien, dei faerweg Rondelen können Kontinente, Dieren oder aner Saachen gien dei an Thema von der Aktiviteit passen."
- Activity Detail - Schlo de Chef:** Shows the title "Schlo de Chef", a "Continue reading" button, and a description: "Wir alle Spill gien eng bestimmet Zuel un Leit no vir genuff. I aus d'innen 2 Teams (schlecht viel) All Boren gitt en anert Spill. Regeln: Vir all Spill gien eng bestimmet Zuel un Leit no vir genuff. I aus d'innen 2 Teams (schlecht viel) All Boren gitt en anert Spill."
- Search Results Table:** A table with columns for "Categorie", "Ovesaktiviteit", "Branche", "Fie weils Leit?", "Wie laang dauert d'Activiteit?", "Wie ass d' Activiteit?", "Wann ass d' Activiteit?", "Wann d' Cheffen gien gebraucht?", "Material: Was gitt gebraucht?", and "Spezialbedarf".
- Filter Form:** A form titled "Nei Aktiviteit" with fields for "Dein Name", "Email Address", "Kategorie von der Aktiviteit", "Branche auswählen", "Fie Leit mit enger Beilehnung giengeet?", "Wie laang dauert d'Activiteit?", "Wann ass d' Activiteit?", "Wann ass d' Activiteit?", "Wann d' Cheffen gien gebraucht?", "Brauch een Vorkennbiss", and "Spezialbedarf".

Danke 😊: Ein großes Dankeschön
 - an die FNEL und den PBS, die mir die Teilnahme an Schweizer Gillwell-Kurs ermöglicht haben.
 - an meinen Pfadfinderfreund Pitt, 'meinem' Informatiker, für seine große Unterstützung
 - an meine Familie für ihre moralische Unterstützung



Dans le cadre de mon travail Gilwell, j'ai voulu créer un outil qui puisse aider tous les chefs, mais en particulier les jeunes chefs en formation, à planifier leurs activités.

En tant que responsable de la formation et formateur, j'ai constaté ces dernières années que les jeunes chefs ont de plus en plus de difficultés à choisir les activités idéales et attrayantes et d'intégrer ceux-ci dans leur programme.

C'est la raison pour laquelle j'ai voulu créer une collection numérique où l'on peut choisir et trouver l'activité - que l'on souhaite, que l'on cherche ou dont on a besoin - à l'aide d'une fonction de recherche.

Cette collection devrait toujours pouvoir être complétée par de nouvelles activités de qualité par les formateurs ou les responsables de programme.

Les chefs doivent bien sûr toujours adapter les activités à leur programme (par exemple dans le bon thème), de plus ils doivent développer ces activités d'avantage.

Les activités de la base de données doivent servir de matériel de base.

Mon idée serait d'intégrer la base de données numérique avec fonction de recherche dans l'application de l'association (www.app.fnel.lu), dans le domaine interne des chefs.

La base de données est avant tout destinée aux chefs en formation, mais doit pouvoir être utilisée par tous les responsables.

Comment ai-je procédé ?

Les critères

Pour créer la base de données des activités, j'ai d'abord dû réfléchir aux critères qui seraient importants pour moi si je devais rechercher une activité dans un moteur de recherche.

J'ai opté pour les critères suivants :

➤ **Type d'activité**

- o jeu (jeu de terrain, méga jeu de société ...)
- o en déplacement (trajet, forêt, ville, ...)
- o activité de soirée (veillée, spectacle-veillée, ...)
- o petit jeu (entre deux)
- o techniques scoutes
- o bricolage

➤ **Pour quel groupe d'âge**

- o Castors (BV 5-8 ans)
- o Louveteaux (LX 8-11 ans)
- o Scouts (SC 11-14 ans)
- o Explorers (EX 14-16 ans)
- o Rover (RV 16-21 ans)
- o Tembo (TB ü 21)

➤ **intégrative**

- o l'activité est-elle ouverte aux participants ayant un handicap ?



- **Durée de l'activité**
 - o < 1 h
 - o 1-2 h
 - o >2h

- **Où l'activité a-t-elle lieu**
 - o à l'intérieur
 - o à l'extérieur - prairie
 - o dehors - forêt
 - o dehors - ville
 - o peu importe (peut avoir lieu partout)

- **Quand l'activité a-t-elle lieu**
 - o en journée
 - o le soir
 - o peu importe (peut avoir lieu à n'importe quel moment de la journée)

- **Combien de chefs sont nécessaires**
 - o 1 chef
 - o 2-3 chefs
 - o >3 chefs

- **Connaissances préalables**

Le chef a-t-il besoin de connaissances préalables supplémentaires ?

- **Éventuellement domaine spécial**
 - o Respect-it
 - o Spiritualité

- **Matériel**
 - o sans matériel
 - o avec matériel simple
 - o matériel supplémentaire



Collecte des activités

Pour bien rassembler les activités, j'ai élaboré une "Fiche technique" qui contient toutes les données dont j'ai besoin pour ma base de données.

Pour créer la collection numérique, j'ai passé en revue les activités du camp et j'ai essayé de trouver les premières activités dans chaque domaine (type d'activité).

La base de données sera complétée par d'autres activités au cours des prochains mois.

Création de la page/du programme

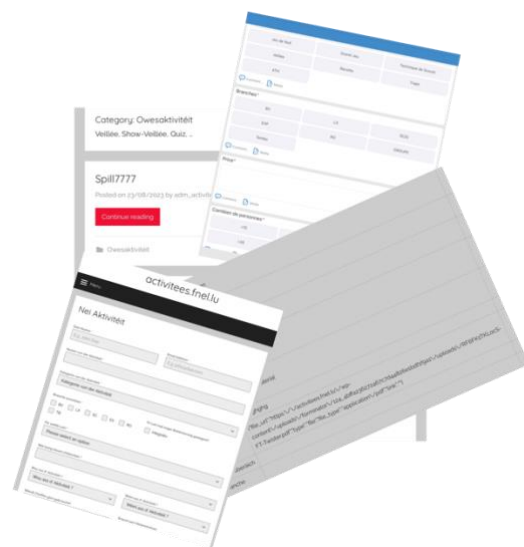
La création du programme selon mes souhaits s'est avérée être le plus grand défi.

J'ai sollicité plusieurs collègues scouts ayant de l'expérience en programmation et j'ai exposé mes souhaits et mes idées. J'ai beaucoup réfléchi à la manière dont le site serait le plus convivial, aux "must haves" qu'il devrait comporter et à ce dont on pourrait éventuellement se passer.

De nombreuses variantes ont été testées, mais la plupart du temps, le programme ne fonctionnait pas comme je le souhaitais.

La variante actuelle, qui s'est maintenant imposée, offre certainement encore quelques possibilités d'amélioration, mais elle répond à la plupart des points de mon "programme idéal".

Voici le lien vers ma page : www.activites.fnel.lu





Quelques impressions du site:

Merci 😊 : un grand merci à
 - la FNEL et le PBS qui m'ont permis de participer au cours Gillwell suisse
 - mon ami scout Pitt, 'mon' informaticien, pour son grand support
 - ma famille pour son soutien moral