

## Sport di campo/Trekking - Formazione continua sport per i giovani e/o sport per i bambini Gioco e sport

N.	Temi	Obiettivi dell'apprendimento	Livello di approfondimento
<b>Priorità concetto pedagogico</b>			
1.1	Il concetto pedagogico	I partecipanti conoscono il concetto pedagogico e i suoi concetti principali. Conoscono le fasi del processo di apprendimento/insegnamento.	2
1.2	<i>Conoscenze del gruppo di destinatari «giovani» e «bambini»</i>	<i>I partecipanti conoscono le caratteristiche dello sviluppo psicologico di bambini e giovani. Conoscono i diversi presupposti di giovani e bambini in relazione alle attività Sport di campo/Trekking.</i>	2
1.3	<i>Sicurezza</i>	<i>I partecipanti conoscono le misure di sicurezza per lo svolgimento di attività sportive e ludiche.</i>	2
1.4	<i>Riflessione</i>	<i>I partecipanti sono in grado di riflettere sulle esperienze vissute e sulle proprie azioni nonché trarne le giuste conclusioni.</i>	2
<b>Priorità concetto della motricità sportiva</b>			
2.1	Il concetto della motricità sportiva	I partecipanti conoscono il concetto della motricità e i suoi concetti principali. Conoscono i principali contenuti dei quattro ambiti e sono dunque in grado di definire il profilo dei requisiti della propria disciplina sportiva.	2
2.2	<i>Gioco e sport</i>	<i>I partecipanti dispongono di un ampio repertorio di idee per attività ludiche e sportive per campi con giovani e bambini (tornei ludici e sportivi, grandi giochi ecc.).</i>	2
<b>Priorità concetto metodologico</b>			
3.1	Il concetto metodologico	I partecipanti conoscono il concetto metodologico e i suoi concetti principali. Conoscono i tre livelli di apprendimento e le ripercussioni sulla creazione delle attività.	2
3.2	<i>Pianificazione, svolgimento, valutazione</i>	<i>I partecipanti sono in grado di pianificare in maniera metodologica le diverse attività ludiche e sportive, nonché di svolgerle e valutarle in maniera adeguata all'età.</i>	2
<b>Ulteriori temi</b>			
4.1	Inizio del corso	I partecipanti si conoscono, prendono confidenza con il team di monitori, gli obiettivi del modulo e il programma del corso.	1
4.1	Update Gioventù+Sport	I partecipanti vengono informati in merito alle novità di Gioventù+Sport.	1
4.3	Update disciplina sportiva G+S	I partecipanti vengono informati in merito alle novità riguardanti la disciplina sportiva di loro competenza.	1
4.4	Riflessione/scambio di esperienze	I partecipanti riflettono sul proprio ruolo di monitori e traggono spunti utili dalle esperienze di altri partecipanti.	2
4.5	Valutazione, conclusione	I partecipanti sono in grado di esprimersi per iscritto e/o oralmente sullo svolgimento del modulo.	2
<b>Totale ore: minimo 12</b>			

Legenda livelli di approfondimento: 1 Sapere/Capire - 2 Applicare/Analizzare - 3 Associare/Valutare