

AUTORIZZAZIONE DEL CAMPO MSS

1. AUTORIZZAZIONE

NOME DEL CAMPO

Completare e inviare al/la coach – per tutti i campi della durata di almeno tre giorni.

Il/La coach invia una copia della pagina 1 con l'approvazione al/la capo-campo e al/la capo-sezione prima del campo. Se il campo non è stato approvato, il/la coach invia una copia alla propria associazione cantonale e al segretariato MSS, che informa anche l'associazione cantonale interessata nel caso di campi fuori dal proprio cantone.

1.1 Valutazione e approvazione del campo

Sezione	Unità	Date dal:	al:
Capo campo (nome, cognome, totem)	CSZ	Coach (nome, cognome, totem)	

	Capo sezione	Coach
Condizioni generali Checklist A	<input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Approvato con riserva Indicazioni / Osservazioni / Modifiche necessarie (complementi)	<input type="checkbox"/> Non approvato <input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Approvato con riserva Indicazioni / Osservazioni / Modifiche necessarie (complementi)
Specificità scout Checklist B	<input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Approvato con riserva Indicazioni / Osservazioni / Modifiche necessarie (complementi)	<input type="checkbox"/> Non approvato <input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Approvato con riserva Indicazioni / Osservazioni / Modifiche necessarie (complementi)
Specificità G+S Checklist C (per campi annunciati a G+S)	/	<input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Approvato con riserva Indicazioni / Osservazioni / Modifiche necessarie (complementi)
Luogo, data, firma	Firma del/la Capo sezione Approvazione del campo nella presente forma	Firma del/la Coach Approvazione del campo nella presente forma
Ambiti di sicurezza (solo nel caso in cui siano previsti)	/	Ambito di sicurezza inverno <input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Non approvato Ambito di sicurezza acqua <input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Non approvato Ambito di sicurezza montagna <input type="checkbox"/> Approvato <input type="checkbox"/> Non approvato Firma dell'Esperto/a SC/T con il riconoscimento di Capo corso e con il MP nell'ambito di sicurezza in questione: Luogo, data, firma

1.2 Conferma del/la Capo campo

- Il/La Capo campo deve firmare unicamente nel caso in cui il campo sia approvato solo a determinate condizioni o non sia approvato.
- Nel caso in cui il campo sia approvato a determinate condizioni, i correttivi devono essere apportati prima dell'inizio del campo e vanno approvati dal/la CSZ e dal/la Coach. Nel caso in cui i correttivi non venissero sistemati o approvati il campo è da considerarsi come "non approvato".

Firma del/la Capo campo
Luogo, data e firma

2. ATTIVITÀ DEL/LA COACH

Questa lista dati serve come un diario per il/la coach. Può essere richiesto all'ufficio G+S per ispezione.

Accompagnamento del/la Capo campo	Amministrazione G+S	Amministrazione MSS
Colloquio preliminare	Apertura offerta in sportdb	Annuncio al MSS e all'AC
Visita al campo	Ordinazioni materiale, cartine geografiche	Autorizzazione al/la Capo campo, CSZ
Debriefing	Consuntivo	



3. STRUMENTO PER L'ACCOMPAGNAMENTO

Queste liste di controllo servono come strumento per l'accompagnamento. Dovrebbero servire come promemoria per la valutazione e la discussione del programma con la direzione del campo. L'obiettivo non è quello di coprire il 100% di tutti i punti del campo, ma di assicurare che i capi campo abbiano riflettuto sui singoli aspetti.

3.1 Checklist A: Condizioni generali

Domande per verificare se in seguito delle condizioni quadro il campo può essere approvato o meno. (Regolamento sulla preparazione e realizzazione dei campi del MSS)

- Il/La Capo campo ha seguito con successo il corso campo e ha almeno 18 anni.
- La composizione del gruppo animatori è appropriata e gli/le animatori/trici al campo:
 - sono idonei/e per la loro funzione
 - sono ben noti/e in seno alla sezione
 - dispongono di un'esperienza scout sufficiente
- Il dossier del campo è completo.
 - Organizzazione
 - Luogo del campo
 - Responsabilità Capo campo e animatori/trici
 - Programma (Picasso)
 - Schede d'attività
 - Tema
- Le norme speciali per i campi misti (gruppo animatori misto) sono rispettate.
- Il gruppo animatori ha fatto delle riflessioni sulla gestione delle differenze di sesso (tende/camere separate, stereotipi, ripartizione dei compiti secondo le capacità, impianti sanitari, ecc.).
- Il gruppo animatori ha affrontato il tema della prevenzione (gestione delle sostanze stupefacenti, prevenzione della violenza e degli abusi sessuali, promozione della salute e gestione dei rischi).
- È stato elaborato un concetto di sicurezza per il campo nel quale sono stabiliti i seguenti punti:
 - sicurezza del territorio/del luogo del campo
 - sicurezza nelle attività
 - farmacia e pronto soccorso
 - numeri/foglio d'emergenza per partecipanti/genitori
 - misure per la prevenzione di danni
 - regole di sicurezza, igiene
 - disponibilità di alloggi di emergenza
 - acqua potabile e legna a sufficienza
 - casi speciali (ad es. zecche)
 - equipaggiamento idoneo dei partecipanti
 - medico/misure in caso d'emergenza appurate in loco
 - gestione con sostanze che creano dipendenza
- Sono stati elaborati i concetti di sicurezza per tutte le attività rilevanti in materia di sicurezza.
- Sono rispettate le direttive in materia di sicurezza di G+S (anche per i campi non G+S) (vedi sport da campo / trekking Principi e scheda informativa sulla prevenzione degli infortuni)
- Per l'affitto del terreno/della casa è stato firmato un contratto dal/la locatore/trice e dal/la locatario/a.
- Esistono delle regole del campo per i/le partecipanti ma anche per gli/le animatori/trici. Le conseguenze in caso di infrazioni sono chiare. Le regole sono compatibili con gli ideali scout. (Regole generali e regole autodefinitive così come regole legate a sostanze quali alcol, fumo. Per tutte le attività valgono le disposizioni legali).
- Le persone aventi diritto a guidare veicoli a motore sono state determinate in anticipo e dispongono della relativa assicurazione supplementare per la guida occasionale di veicoli a motore di proprietà di terzi.
- Gli/Le animatori/trici conoscono il piano di crisi cantonale e sanno come metterlo in atto. Conoscono l'Helpline e sono in possesso dello specifico promemoria.
- L'iscrizione al campo per i/le partecipanti è completa. Fra l'altro:
 - informazioni sullo stato di salute dei/delle partecipanti
 - copertura assicurativa dei/delle partecipanti appurata
 - firma dai genitori
- Si è tenuta una serata informativa con i genitori.
- Se si pianifica un campo all'estero, si utilizza il foglio informativo sui campi all'estero e gli aiuti in esso menzionati
- In caso di un campo pionieri:
 - Il campo si svolge sotto la direzione dei capi posto pionieri
 - I/Le pionieri/e hanno partecipato alla preparazione del campo

Cosa occorre migliorare e comunicare al/la Capo campo in base alla checklist A? (Compilare l'apposita colonna a pagina 1)

3.2 Checklist B: Specificità scout

Domande per decidere se il campo può essere approvato sulla base degli obiettivi, dei contenuti e dei metodi scout. (Profilo dello scoutismo)

Come vengono integrate le 5 relazioni e i 7 metodi del movimento scout nel programma del campo?

Sviluppo della relazione ...	p	s	m*	Utilizzo del metodo ...	p	s	m*
... con la propria personalità (essere critici verso sé stessi e coscienti del proprio valore)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	... la progressione personale	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
... con il proprio corpo (accettarsi ed esprimersi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	... la legge e la promessa	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
... con gli altri (incontrare e rispettare gli altri)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	... la vita in piccoli gruppi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
... con il proprio ambiente (essere creativi e rispettare l'ambiente)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	... i riti e le tradizioni	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
... spirituale (essere aperti e riflettere)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	... la partecipazione attiva	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				... la vita all'aria aperta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
				... il gioco	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

* Valutazione: p: pienamente | s: sufficientemente | m: da migliorare – come?

- Il campo in **generale** è:
 - variegato e contiene momenti calmi
 - equilibrato (non include, ad esempio, esperienze di gioco e sport unilaterali)
 - idoneo alle fasce d'età
- Il campo comprende **punti salienti** (quali?)
- C'è un **tema** che funge da filo conduttore fra le varie attività del campo (ad es. storia, travestimenti, canzone del campo, tradizioni dell'unità, gridi, costruzioni tematiche, cultura del campo, riti del campo prima di coricarsi/al mattino)
- Le seguenti questioni sono state **discusse e appurate in maniera soddisfacente con gli/le animatori/trici**:
 - quali sono i **punti forti** del campo per i/le partecipanti? (dal punto di vista psichico e/o fisico)
 - quali ambiti del campo rischiano di diventare i **meno avvincenti**?
 - quali ambiti del campo potrebbero suscitare **paure o esperienze traumatiche**? (come evitarle?)
 - quali idee in questo campo rappresentano delle **novità** rispetto al passato?
 - dove sussistono conflitti e problemi latenti (partecipanti, animatori/trici) e come è possibile prevenirli?
 - quali sono le regole di convivenza al campo (animatori/trici, partecipanti)? Come viene affrontata eventuale violenza?

Cosa occorre migliorare e comunicare al/la Capo campo in base alla checklist B? (Compilare l'apposita colonna a pagina 1)

3.3 Checklist C: Specificità G+S

Domande per decidere se il campo può essere approvato in base al regolamento G+S. (Linee guida per la realizzazione di G+S Sport da campo/trekking per bambini e giovani).

	Bambini (5 – 10 anni)	Giovani (10 – 20 anni)	Campo misto (5 – 20 anni)
Numero di animatori/trici e partecipanti	<input type="checkbox"/> 1 animatore/trice con SC/T Bambini valido e frequentazione con successo del corso Campo	<input type="checkbox"/> 1 animatore/trice con SC/T Giovani valido e frequentazione con successo del corso Campo	<input type="checkbox"/> 1 animatore/trice con SC/T Bambini o Giovani valido e frequentazione con successo del corso Campo
	<input type="checkbox"/> 12-36 partecipanti: minimo 2 animatori/trici con G+S SC/T Bambini valido	<input type="checkbox"/> 12-36 partecipanti: minimo 2 animatori/trici con G+S SC/T Giovani valido	<input type="checkbox"/> 12-36 partecipanti: minimo 2 animatori/trici con G+S SC/T Bambini o Giovani valido
	<input type="checkbox"/> ogni ulteriori 12 partecipanti: 1 animatore/trice con riconoscimento G+S SC/T Bambini valido	<input type="checkbox"/> ogni ulteriori 12 partecipanti: 1 animatore/trice con riconoscimento G+S SC/T Giovani valido	<input type="checkbox"/> ogni ulteriori 12 partecipanti: 1 animatore/trice con riconoscimento SC/T Bambini o Giovani valido
	<input type="checkbox"/> minimo 12 partecipanti in età Bambini	<input type="checkbox"/> minimo 12 partecipanti in età Giovani	<input type="checkbox"/> deve esserci almeno un riconoscimento per ogni gruppo di destinatari (bambini - giovani)
	<input type="checkbox"/> Il numero di partecipanti non supera il numero coperto dai capi	<input type="checkbox"/> Il numero di partecipanti non supera il numero coperto dai capi	<input type="checkbox"/> minimo 12 partecipanti in età G+S
			<input type="checkbox"/> Il numero di partecipanti non supera il numero coperto dai capi

Durate del campo

- il campo dura almeno 4 giorni consecutivi, rispettivamente 3 se nell'ambito dell'offerta si svolge anche un campo di almeno quattro giorni consecutivi
- per ogni campo della durata di più di quattro giorni è concesso al massimo un giorno senza allenamenti
- il giorno di andata e di rientro valgono come un giorno di campo se le ore di attività G+S dei due giorni sommate sono almeno 4

Attività G+S

- la giornata è suddivisa in tre momenti dal pranzo e dalla cena. In due momenti della giornata si deve svolgere almeno un'ora di attività G+S.
- le attività G+S (sport da campo e attività da campo) devono durare complessivamente almeno 4 ore
- le attività G+S includono almeno 2 ore di sport da campo
- ogni blocco dura almeno 30 minuti
- intervento di uno/a specialista o.k. (Attività di sicurezza, moduli SSS corrispondenti, BLS-AED, altre discipline sportive)
- Sono stati definiti 3 punti chiave per il campo.

Escursioni / trekking / giri in bici sono pianificati secondo le disposizioni. Esistono i seguenti documenti:

- percorso (copia della cartina)
- dispositivo di marcia
- dispositivo di sicurezza
- sopralluoghi dei percorsi effettuati
- L'attività è stata pianificata secondo il metodo 3x3.
- programma in caso di maltempo

L'attività da campo

- promuove l'apprendimento di conoscenze, competenze e abilità specifiche necessarie per la pratica della disciplina sportiva SC/T
- si svolge in gruppo
- i/le partecipanti hanno un ruolo attivo

Tematiche:

- tecniche outdoor
- sicurezza
- natura e ambiente
- tecnica pionieri
- sede del campo/casa del campo/dintorni
- prevenzione e integrazione

Cosa deve essere migliorato e comunicato al/la Capo campo in base alla checklist C? (Riempire l'apposita colonna alla pagina 1)

