



# Failfish

<p><b>Temi:</b> Come affrontare fallimenti e insuccessi</p>	<p> <b>Tempo necessario:</b> Continuo</p>
<p><b>Materiale necessario:</b> <b>Contenuto nel MindSet:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Pesce arcobaleno scout</li></ul> <p><b>Materiale vostro:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Due pennarelli Edding di colore diverso</li></ul>	<p><b>Altro:</b></p>
<p><b>Scopo</b></p> <p>L'obiettivo è quello di trovare un modo divertente per affrontare difficoltà, fallimenti e disavventure, senza mai dimenticare i successi e i traguardi raggiunti.</p>	
<p><b>Svolgimento</b></p> <p>Il "Failfish" (pesce arcobaleno scout) allegato viene appeso in un luogo accessibile solo al gruppo capi. Accanto al pesce vengono posizionati alcuni pennarelli Edding di colori diversi. Ogni volta che a qualcuno capita una disavventura o un successo, potrà dipingere una squama del pesce. Il gruppo capi definisce in anticipo quale colore ha quale significato.</p>	





# Black, Indigenous und Person of Color nel MSS



<p><b>Temi:</b> </p> <p>Risorse personali, scambio nel gruppo &amp; amicizie</p>	<p><b>Tempo necessario:</b> 20 minuti</p>
<p><b>Materiale necessario:</b> <b>Contenuto nel MindSet:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Set di cartoline</li></ul> <p><b>Materiale vostro:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Apertura e tolleranza</li></ul>	<p><b>Altro:</b></p>
<p><b>Scopo</b></p> <p>L'obiettivo è quello di affrontare il tema delle "Black, Indigenous und Person of Color " nel Movimento scout (Svizzero). Il set di carte è il risultato di un progetto Gilwell sviluppato da Twister e Pitchou. Le carte raffigurano situazioni che le persone di colore hanno vissuto nel movimento scout.</p>	
<p><b>Svolgimento</b></p> <p>Prendete il set di carte e guardate gli esempi. Il Movimento scout (Svizzero) si definisce tollerante nei confronti di tutte le culture e di tutti i colori della pelle, eppure queste situazioni possono verificarsi: perché? Discutete in gruppo su cosa pensate della situazione rappresentata. Come si è potuta creare questa situazione? Come si potrebbe prevenire la situazione?</p>	





# Torta foresta nera cieca



<p><b>Temi:</b> Scambio nel gruppo &amp; scoperta</p>	<p><b>Tempo necessario:</b> 20 - 30 minuti</p>
<p><b>Materiale necessario:</b> <b>Materiale vostro: ogni 5 persone</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1x base per torte di pan di spagna al cioccolato</li><li>• 1x panna montata</li><li>• 1x ciliegie duracine snocciolate</li><li>• 1x granelli di cioccolato</li><li>• Diverse spezie (sale, pepe, cioccolato in polvere...)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 1x banana</li><li>• 2x coltelli</li><li>• 2x taglieri</li><li>• 2x cucchiari</li><li>• 1x teglia per torta</li><li>• Vari ingredienti sbagliati</li><li>• 1x timer / telefonino</li></ul>
<p><b>Scopo</b></p> <p>Ogni gruppo ha 15 minuti per creare una torta foresta nera. Il tutto viene fatto con gli occhi bendati. I/Le partecipanti avranno a disposizione ingredienti sia giusti che sbagliati. Ogni gruppo decide da solo quali ingredienti utilizzare per la propria torta.</p>	
<p><b>Preparazione</b></p> <p>Il conduttore del gioco dovrà preparare in anticipo i vari ingredienti (vedi elenco sopra). Dopo che tutti i membri del gruppo sono stati bendati, il conduttore del gioco porta gli ingredienti al gruppo.</p>	
<p><b>Svolgimento</b></p> <p>Ogni gruppo dovrà creare la propria torta foresta nera il più rapidamente possibile. Dopo 15 minuti, le varie torte verranno presentate agli altri gruppi e mangiate in squadra.</p>	





# Love Letters



<b>Temi:</b> Apprezzamento & amicizie		<b>Tempo necessario:</b> 20 minuti
<b>Materiale necessario:</b> <b>Contenuto nel MindSet:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Busta</li><li>• Cartoline «Come stai?»</li></ul> <b>Materiale vostro:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Materiale da scrivere</li><li>• altre cartoline</li></ul>	<b>Altro:</b> È consigliabile avviare questa attività all'inizio del campo/corso e continuare poi per tutta la sua durata.	
<b>Scopo</b>		
Il gruppo capi può utilizzare le lettere d'amore per esprimere il proprio apprezzamento e, una volta rientrati a casa, il vuoto lasciato dal campo può essere addolcito grazie alla busta personale.		
<b>Svolgimento</b>		
Ogni animatore/trice riceve una busta e vi scrive il suo nome. Le buste scritte vengono poi appese al muro o collocate in un altro luogo definito. Le cartoline possono essere utilizzate per scrivere una lettera agli altri del gruppo capi. Facoltativamente, ognuno può scriversi una lettera con la cartolina "Come stai?".		
<b>Possibili temi / domande</b>		
La nostra avventura scout più bella, di te mi piace, è per questo che sei un/a animatore/trice fantastico/a, questa è stata la nostra avventura più divertente, un'avventura particolare che abbiamo condiviso, il momento più bello di questa settimana, cosa ti rende particolare, ci siamo conosciuti così, ...		





# Barometro dell'umore



<p><b>Temi:</b> Risorse personali &amp; scambio nel gruppo</p>	 	<p><b>Tempo necessario:</b> Continuo</p>
<p><b>Materiale necessario:</b> <b>Centenuto nel MindSet:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Barometro dell'umore</li><li>• Mollette da bucato in legno</li></ul> <p><b>Materiale vostro:</b> Pennarello o Edding</p>	<p><b>Altro:</b> Inizio del campo</p>	
<p><b>Scopo</b></p> <p>Spronare gli/le animatori/trici a comunicare come si sentono. Il barometro dell'umore ti dà anche l'opportunità di visualizzare a colpo d'occhio l'umore generale del gruppo.</p>		
<p><b>Svolgimento</b></p> <p>Il barometro dell'umore viene appeso in un luogo accessibile solo al gruppo capi. Ogni animatore/trice riceve una molletta su cui scrive il proprio nome. Durante il campo/corso, gli/le animatori/trici possono spostare le mollette a seconda del loro umore.</p>		





# Pause

<p><b>Temi:</b></p> <p>Risorse personali, scambio nel gruppo &amp; attività fisica</p>		<p><b>Tempo necessario:</b></p> <p>5 minuti</p>
<p><b>Materiale necessario:</b></p> <p><b>Contenuto nel MindSet:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Puntini autocollanti colorati</li></ul> <p><b>Materiale vostro:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Programma di massima in formato A3 o A4</li><li>• Materiale da scrivere</li></ul>	<p><b>Altro:</b></p> <p>All'inizio e/o durante il campo/corso</p>	
<p><b>Scopo</b></p> <p>Le pause possono essere scelte e prese consapevolmente dal gruppo capi.</p>		
<p><b>Svolgimento</b></p> <p>Ogni animatore/trice riceve uno o due (o più) adesivi su cui è stato scritto il proprio nome. Ogni animatore/trice può segnare uno o due (a seconda delle capacità del gruppo capi) mattine/pomeriggi/blocchi individuali sul programma di massima in cui desidera fare una pausa.</p> <p>A seconda delle dimensioni del gruppo capi è necessario porre un limite al numero di animatori/trici autorizzati/e a prendersi una pausa contemporaneamente.</p>		





# Pacchetto d'emergenza



<p><b>Temi:</b> Accettare aiuto e superare le crisi &amp; la gestione dello stress</p>	<p><b>Tempo necessario:</b> 30 minuti</p>
<p><b>Materiale necessario:</b> <b>Contenuto nel MindSet:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Carte con domande</li><li>• Cioccolata</li></ul> <p><b>Materiale vostro:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Candeline rechaud</li><li>• Fiammiferi</li></ul>	<p><b>Altro:</b> Poco prima dello svolgimento dell'attività, una o due persone devono accendere le candele e distribuirle insieme alle domande.</p>
<p><b>Scopo</b> Rimotivare il gruppo capi, riportarlo ad essere un gruppo unito e dargli nuova energia. Questi traguardi dovrebbero esser raggiunti durante una veglia rover.</p>	
<p><b>Preparazione</b> Per la preparazione, le candeline rechaud vengono distribuite all'esterno (meteo permettendo) ciascuna insieme a una delle carte con domande.</p>	
<p><b>Svolgimento</b> Vengono formati due gruppi da due in cui si possono discutere le varie domande. Ogni domanda può essere discussa per il tempo necessario e ripetuta quante volte necessario. È meglio svolgere questa attività alla sera dopo il punto fisso, in modo che ciascun gruppo possa prendersi tutto il tempo che desidera o di cui ha bisogno.</p>	





# Situazioni di crisi



<b>Temi:</b> Accettare aiuto & superare le crisi		<b>Tempo necessario:</b> In caso di necessità		
<b>Materiale necessario:</b> <i>Contenuto nel MindSet:</i> • Busta allegata		<b>Altro:</b>		
<b>Scopo</b> Fornire un supporto ai/alle responsabili quando uno/a di loro una persona vicina si trova in crisi.				
<b>Svolgimento</b>				
Helpline scout	Crisi / emergenza - Cosa fare?	Come stai?	Parliamo di tutto. Anche della salute e delle malattie mentali.	Consigli per parlare
				





# Lettera di accompagnamento



Cari scout,

Ci rallegriamo nel vedervi interessati a "MindSet" e vogliamo quindi darvi una prima panoramica dei suoi contenuti. L'obiettivo di MindSet è quello di fornire al gruppo capi di un campo o corso delle brevi attività che permettano loro di vivere dei momenti piacevoli all'insegna di un po' di sano relax.

## **Sviluppo di MindSet:**

MindSet è stato sviluppato da Fuchur, Känga e Merlin nell'ambito di un progetto Gilwell. Un grande ringraziamento va ai nostri colleghi scout Gonolek e Filzo, che ci hanno supportato con le traduzioni. Vorremmo anche ringraziare Kodack, Gämschi, Pfadi Züri e soprattutto Timido, nonché il nostro supervisore Axel e tutti gli altri amici per il loro sostegno.

## **In generale:**

Il contenuto del MindSet è pensato per un massimo di 15 persone per campo/corso. Nel cofanetto sono contenute otto attività. Il cofanetto è disponibile in tedesco, francese e italiano.

## **Spedizione:**

Saranno le associazioni cantonali ad occuparsi della spedizione. Le scatole devono essere ordinate dall'associazione cantonale due mesi prima del campo/corso affinché possano essere riempite e spedite tempestivamente. Le scatole verranno poi inviate per posta all'indirizzo specificato una o due settimane prima del campo. Al termine del campo, dovrete rispedire le scatole al centro di spedizione tramite le etichette di reso.





# Lettera di accompagnamento



<b>Materiale</b>		
	Dovrete portare con voi al campo/corso il seguente materiale:	
<p>Ogni attività è accompagnata da una scheda con una descrizione del tema, del materiale, della preparazione e dello svolgimento. Alcuni materiali sono inclusi nella scatola, altri (che non si conservano a lungo o che si hanno comunque al campo) devono essere organizzati da voi.</p> <p>I materiali di consumo (cartoncini su cui scriverete, ecc.) possono essere conservati. Vi chiediamo di restituire tutti gli altri contenuti (come le schede descrittive, i materiali di consumo e il materiale che non avete utilizzato) insieme alla scatola.</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Edding di diversi colori</li><li>• Materiale da scrivere (inclusi pennarelli)</li><li>• Programma di massima in formato A3 o A4</li><li>• Fogli di carta</li><li>• Candeline rechaud</li><li>• Fiammiferi</li></ul>	<p>Ogni 5 persone</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 1x base per torte di pan di spagna al cioccolato</li><li>• 1x panna montata</li><li>• 1x ciliegie duracine snocciate</li><li>• 1x granelli di cioccolato</li><li>• Diverse spezie (sale, pepe, cioccolato in polvere...)</li><li>• 1x banana</li><li>• 2x coltelli</li><li>• 2x taglieri</li><li>• 2x cucchiari</li><li>• 1x teglia per torta</li><li>• altri ingredienti sbagliati</li><li>• 1x timer/telefonino</li></ul>
<p><b>Gestione del tempo:</b></p> <p>Affinché possiate integrare al meglio il MindSet nel vostro campo, abbiamo messo insieme una piccola panoramica delle attività, della loro durata e quando e dove è meglio svolgerle.</p>		
<p><b>Contatto:</b></p> <p>Se avete domande o altro potete contattarci all'indirizzo <a href="mailto:mindset@pfadizueri.ch">mindset@pfadizueri.ch</a>.</p> <p>Auguriamo a tutti un buon campo/corso.</p> <p>Con i migliori saluti scout</p> <p>Fuchur, Känga e Merlin</p>		





# Panoramica delle attività



Temi	Cosa?	Tempo necessario	Altro
Come affrontare fallimenti e insuccessi 	Failfish	Continuo	All'inizio del campo + in modo continuo
Risorse personali, scambio nel gruppo & amicizie   	Black, Indigenous und Person of Color nel MSS	20 minuti	
Scambio nel gruppo & scoperta  	Torta foresta nera cieca	20-30 minuti	La sera / intramezzo
Apprezzamento e amicizie  	Love Letters	20 minuti	All'inizio del campo + in modo continuo
Risorse personali & scambio nel gruppo  	Barometro dell'umore	Continuo	All'inizio del campo in modo continuo
Risorse personali, scambio nel gruppo & attività fisica   	Pause	5 minuti	Inizio del campo (da discutere durante la riunione)
Accettare aiuto e superare le crisi & la gestione dello stress  	Pacchetto d'emergenza	30 minuti	Una sera dopo la riunione
Accettare aiuto e superare le crisi 	Situazioni di crisi	5-60 minuti	In caso di necessità
       Ricorse personali, scambio nel gruppo, attività fisica, creatività, scoperta, la gestione dello stress & accettare aiuto e superare le crisi	<b>Ventaglio di metodi</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• ABC delle emozioni</li><li>• Come stai? Fa il self-check!</li><li>• Dolcetto o scherzetto</li><li>• Plastilina</li><li>• "Preparo il mio zaino e ci metto dentro..."</li><li>• Safari tra le nuvole</li></ul>	5-10 minuti 5 minuti 5-10 minuti 5-10 minuti 10 minuti 5-10 minuti	All'inizio della riunione





# Pacchetto d'emergenza



Quanto ti piace finora  
il campo/corso?





Pacchetto d'emergenza



Qual'è stato finora il  
tuo momento  
preferito durante il  
campo/corso?





# Pacchetto d'emergenza



Durante il campo/corso  
hai riscontrato qualcosa  
che ti pone una sfida o  
ti mette in difficoltà?





Pacchetto d'emergenza



Ti piace l'ambiente  
nel gruppo capi?





Pacchetto d'emergenza Pfadi  
Züri

Come ti sembra la  
dinamica di gruppo tra  
i/le partecipanti?





Pacchetto d'emergenza



Come partecipante ai  
campi cosa ti è sempre  
piaciuto di più?





# Pacchetto d'emergenza



Ci sono cose che ai  
tempi non facevi  
volentieri ai  
campi/corsi?





Pacchetto d'emergenza 

Qual è l'avventura più  
bella che hai vissuto  
agli scout?





Pacchetto d'emergenza 

Come esploratrice/tore  
o lupetta/o cosa ti è  
sempre piaciuto di più  
dei campi?





Pacchetto d'emergenza



Come stai nella tua vita  
al di fuori dello  
scoutismo?





Pacchetto d'emergenza Pfadi Züri

Dove ti vedi tra 5 anni?





Qual è stata una delle  
sfide più grandi della tua  
vita che ti ha rafforzato e  
ti ha reso/a quello che sei  
oggi?





Pacchetto d'emergenza 

Se trovassi 100 franchi  
per strada, cosa  
faresti?





Pacchetto d'emergenza



Che obiettivi hai  
ancora nella tua vita  
scout?





# Pacchetto d'emergenza



Sei una persona  
introversa o  
estroversa?

